

**HappyDT**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> HappyDT		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 9, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>HappyDT</b>	<b>1</b>
1.1	Guía de utilización de HappyDT . . . . .	1
1.2	Introducción . . . . .	1
1.3	Aspectos legales . . . . .	2
1.4	Autor . . . . .	3
1.5	Configuración mínima requerida . . . . .	3
1.6	Instalación . . . . .	4
1.7	Usar . . . . .	4
1.8	Preferencias . . . . .	4
1.9	Editar . . . . .	5
1.10	Agradecimientos . . . . .	6

---

## Chapter 1

# HappyDT

### 1.1 Guía de utilización de HappyDT

HappyDT 2.2  
Shareware

Copyright ©1997 de Christophe Sollet  
Todos los derechos reservados

Introducción

Aspectos legales

Autor

Configuración mínima

Instalación

Uso

Preferencias

Agradecimientos

\*\*\* WARNING \*\*\* New V2.5 features only explained in the ↔  
English doc.

<http://altern.org/cfc/HappyDT>

### 1.2 Introducción

Introducción

Gracias a los filtros del SO (también conocidos como "datatypes"), una aplicación puede cargar ficheros, en nuestro caso imágenes, sin preocuparse ni conocer realmente el formato de fichero utilizado: esto permite cargar imágenes en formatos tan diversos como GIF, JPEG o PNG sin añadir en la aplicación el código específico para decodificarlos.

---

Por desgracia, y en cuanto a aplicaciones comerciales, aún hay pocas que soporten esta prestación disponible a partir del Workbench 3.0 ... y es aquí donde interviene HappyDT actuando como intermediario entre los ficheros gráficos y la aplicación, de manera que cuando una aplicación intenta cargar una imagen guardada en un formato desconocido para ésta, HappyDT la convierte en un fichero IFF temporal utilizando el sistema de filtros del SO: de esta forma la aplicación se comporta como si realmente estuviera cargando una imagen IFF.

### 1.3 Aspectos legales

El paquete de distribución HappyDT en su integridad es propiedad de: copyright © 1997 Christophe Sollet.

Salvo permiso por escrito del autor,

- .~Cualquier uso comercial o venta está estrictamente prohibida.
- .~Está estrictamente prohibida incluir este archivo en cualquier tipo de colección o recopilación de software salvo los servidores de ficheros integrados en la red Aminet y los CC.DD. recopilatorios de Aminet.
- .~El fichero de distribución original debe mantenerse íntegro, no pudiendo ser modificado de ninguna forma.

ESTE SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL". NO SE OFRECE NINGUNA GARANTÍA NI SE ACEPTA NINGUNA RECLAMACIÓN CON RESPECTO A LA PRECISIÓN, SEGURIDAD, PRESTACIONES, GRADO DE ACTUALIZACIÓN O MODO DE FUNCIONAMIENTO DE ESTE SOFTWARE, ¡Y SU USO ES SIEMPRE BAJO LA RESPONSABILIDAD Y RIESGO DEL PROPIO USUARIO!

Software Shareware

Con el lanzamiento de la versión 2, HappyDT se ha convertido en software shareware ('pague si le gusta y/o lo usa'). La versión no registrada es utilizable: no hay peticiones molestas ni limitaciones de tiempo, sólo se han desconectado las nuevas prestaciones incorporadas con la versión 2 (seguimiento de tareas y uso selectivo de los propios filtros del SO). Además, en futuras versiones, la gran mayoría de nuevas prestaciones estarán reservadas a los usuarios registrados.

Todos los usuarios registrados por email de la versión 1, también lo son de la versión 2 (deberían haber recibido su fichero llave por email, si no es así por favor, que contacten conmigo).

En la fecha de la distribución de esta versión en Aminet, el registro a través de email ya no es posible.

Si desea registrarse, debe enviar al autor 60 francos franceses, pudiendo optar por utilizar:

- . un cheque de un banco francés,
- .~dinero en metálico (francos franceses o el equivalente en una moneda de la unión europea, dólares EE.UU. o francos suizos), o,
- .~cheque de un banco europeo (sólo en francos franceses).

a enviar a:

Christophe Sollet  
21, rue de Villers  
14260 Aunay/Odon  
Francia

A vuelta de correo, recibirá un fichero llave por correo postal o email.

## 1.4 Autor

Autor de HappyDT

HappyDT ha sido desarrollado por Christophe Sollet  
Amiga 1200/68030/68882 - 8 MB Fast.

Si tiene alguna sugerencia, problemas o quiere comentar cualquier cosa, puede contactar conmigo tanto por correo postal como electrónico (email). Si desea traducir una parte o todo el paquete (catálogo o documentación), ¡póngase en contacto conmigo!.

email: cfc@iname.com

Christophe Sollet  
21, rue de Villers  
14260 Aunay/Odon  
Francia

Traducción al español 1.0 (22.10.97)

Este documento es de copiado y distribución gratuita no pudiendo ser modificado, salvo directamente por el programador de HappyDT o por el traductor original (o sea, yo :D). Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los riesgos: de hecho ni siquiera me hago responsable de la corrección de esta traducción, así que por favor, consulte la documentación original.

Dámaso D. Estévez - Email: amidde@arrakis.es

## 1.5 Configuración mínima requerida

HappyDT necesita como mínimo Workbench 3.0 por la simple razón que con él se implementa el sistema de filtros del SO y sin ellos, este programa no tiene sentido. En cuanto a hardware no se requiere configuración mínima, pero es evidente que los recursos de su sistema deben ser suficientes para poder realizar la conversión de la imagen: ¡¡¡y no espere milagros con imágenes JPEG en un equipo con CPU 68000 a 7~MHz!!!

Se incluyen dos versiones en el paquete de distribución: una para CPU 68000 y otra para CPU 68020 o superior. La diferencia entre las versiones 020, 030, 040 y 060 son prácticamente nulas, por eso no he incluido más versiones específicas (de todas formas HappyDT no utiliza casi el

procesador, ya que son los propios filtros quienes hacen el verdadero trabajo).

## 1.6 Instalación

¡Utilice el guión instalador!

Nota: es posible instalar la comodidad y el programa de preferencias en el mismo directorio: el programa de preferencias en este caso tomará como nombre HappyDT\_Prefs.

Si no dispone del programa Installer de Commodore, puede realizar la instalación manual teniendo en cuenta que....

```
docs/           : contiene la documentación,
exe/00/HappyDT  : versión 68000 de la comodidad,
exe/20/HappyDT  : versión 68020 de la comodidad,
prefs/00/HappyDT : versión 68000 del programa de preferencias,
prefs/20/HappyDT : versión 68020 del programa de preferencias,
locale/catalog/ : catálogos para varios idiomas.
```

## 1.7 Usar

HappyDT es una comodidad y puede ser ejecutada desde una ventana Shell o ↵

desde el propio Workbench. Puede detener su ejecución enviando una señal Ctrl-C al programa o con el programa del Workbench 'Exchange'.

Si utiliza este último método desactivará HappyDT y el parche será eliminado siempre que sea posible. Si utiliza el botón "Mostrar interfaz" ("Show Interface") del programa 'Exchange', el programa de preferencias (que es externo) será invocado. Para ello, es necesario que exista ya un fichero de preferencias pues en él se guarda la localización del propio programa de preferencias.

¡Y eso es todo! ¡  
Configúrelo  
y olvídense de él!

## 1.8 Preferencias

Puesto en marcha el programa de preferencias, aparecerá ↵  
la ventana principal 'Preferencias HappyDT', en la que podemos diferenciar tres partes...

La primera consiste en la lista de aplicaciones sobre las que HappyDT actuará. Para añadir nuevas aplicaciones utilice el botón [Añadir]

, para editar las preferencias de una aplicación, pinche dos veces sobre su nombre o selecciónela y use el botón [Editar]  
 , y, para borrar las preferencias de una aplicación, selecciónela y utilice el botón [Borrar].

La segunda parte permite especificar el lugar que HappyDT utilizará para crear sus ficheros temporales. Por defecto HappyDT utiliza el directorio "T:" pero si dispone de poca memoria RAM puede definir como camino un directorio de su disco duro.

La última parte consta de tres botones:

[Guardar]: Guarda las nuevas preferencias en disco.  
 [Usar]: Utiliza las nuevas preferencias.  
 [Cancelar]: Abandona el programa sin guardar cambios.

## 1.9 Editar

La ventana "Editar..." le permite ajustar las preferencias para una aplicación determinada.

En el campo de texto Nombre programa, ha de escribir el nombre de la aplicación. En el campo de texto Nombre tarea, ha de escribir el nombre de la tarea con la que la aplicación carga las imágenes: utilice el botón [Tarea...] para este menester.

Nota: si usted es un usuario NO registrado, intente conseguir una aplicación como SnoopDOS o pruebe a utilizar el nombre de la propia aplicación (muchas veces funciona)...

Botón (identificar) [Tarea...]

Utilícelo para encontrar el nombre de la tarea que corresponde a la aplicación (para utilizar esta opción, HappyDT debe estar ejecutándose, o sea, activa)...

- Presione el botón [Tarea...]
- Ejecute la aplicación.
- Cargue el fichero Ram:HDTTARGET que la aplicación genera si se carga una imagen.
- ¡Y eso es todo! El campo Nombre tarea ahora estará cubierto.

Ventana informativa

Si activa esta opción, HappyDT mostrará una ventana informativa durante la conversión.

### Lista de exclusiones

Algunas aplicaciones pueden cargar, ellas por sí mismas, otros tipos de ficheros diferentes al IFF. Imaginemos, por ejemplo, un programa que puede cargar ficheros IFF y GIF: si utiliza HappyDT con él, puesto que no maneja otros formatos, puede añadir el tipo GIF en la lista de exclusiones. Así, HappyDT no se hará cargo de manejar los ficheros en formato GIF que serán manejados directamente por el programa: esto le evitará pérdidas de tiempo y consumo de memoria innecesario.

Para añadir un formato (tipo de dato) en la lista basta con que presione el botón [Añadir] y elija el tipo que desea excluir.

## 1.10 Agradecimientos

Muchas gracias a la gente que me ha escrito vía email para sugerirme mejoras e informarme de fallos detectados: Christian Johansson, Eric, Fabien Connus, Geoff Milnes, Lukasz Jodlowski, Michael D. Lewis, Mike Ash, Odd H. Sandvik, Randall Blank, TANGRAM Art, Timo Ronkko, Ward C. Martin, Larry McGahey, Alessandro Basso, Karin Madlener y Marie Laure Couek.